

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男性
称号クラス				年齢	40
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	8	17	14	10	7
ボーナス	4	2	2	5	4	3	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	4	3	6	5	3	2

HP	79
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの槍		-1	13					
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	シルバークェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			4	0	3	0	3	8	10
スキル				3					
その他									
総計(右)			3	16					
総計(左)			4	3	0	19	3	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	6		11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5	6		11	+ 2 d
エネミー識別	6	2		8	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*4	
MPポーション*4	

現在重量: 13
 最大重量: 26
 所持金: 225
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
カバーリング	★	2	DRの直前	至近	単体	自動成功		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択武器を使用した命中に+10する。							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	《カバーリング》の射程を20mに変更する。							
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定の達成値に+[SL+1]する。							
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃の命中に使用する能力値を【感知】に変更する。							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。							
アイアンクラッド	5	3	DRの直後	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ軽減を行う。自身が物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[SL×3]する。							
ストレイトドッジ	★							
効果:								
ハイウィズダム	1							
効果:								
エンラージミリット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯品重量制限が【基本筋力】×2になる							
パラディオンI	★	-		-	自身	-		
効果:								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	聞き耳の達成値に+2し、失敗しても奇襲攻撃を受けない。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	罫探知の判定に+1Dする。							

