

キャラクター名
フロウ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		いただきます		オート			第二形態(フロウかフラウのどちらかがいただきますを損傷した場合発動)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		父親の頭		オート			2(よぶんなあたま)
頭		壊れたパーツ		オート			よぶんなにく
頭		ネクロマンサーたる所以		ダメージ	0	自身	ラピッドとジャッジとダメージのマニューバ1つ再使用可(背徳の喜び)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		玩具作成		アクション	3	0~1	増援(亡者の目覚め)
腕		蟲の玩具		アクション	3	0	肉弾2+連撃2(にくへび)
腕		強化された反射神経		オート			1(リフレックス)
腕		フラウの腕		オート			肉弾・白兵射程+1(長い腕)
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	
腕		狂気のカ		オート			肉弾出目+1(狂鬼)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		超知覚領域		オート			全ての攻撃判定出目+1、妨害・転倒・移動無効
胴		双子の連携		オート			切断無効(オトセバ)
胴		しんぞう		オート			1
胴		機械化の体		ダメージ	0	自身	防御2(サイボーグ)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1