

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男性
称号クラス				年齢	40
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	8	12	9	10	7
ボーナス	2	2	2	4	3	3	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	3	2

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	3	0	3	7	8
スキル			6						
その他									
総計(右)			9	7					
総計(左)			10	0	3	6	3	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×2	

現在重量: 8
 最大重量: 8
 所持金: 677
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンマスタリー: 槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 選択武器を使用した命中に+10する。								
スラッシュブロウ	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージに+(SL×2)Dする。								
ドルイドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定の達成値に+[SL+1]する。								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中に使用する能力値を【感知】に変更する。								
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する。								
エンラージミリット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 携帯品重量制限が【基本筋力】×2になる								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【セットアップ】なし
 【イニシアチブ】なし
 【マイナー】
 【メジャー】《バッシュ》②【効果】ダメージ+(SL)Dする。
 【ダメージロール直前】《スラッシュブロウ》①【効果】ダメージに+(SL×2)Dする。
 【クリンナップ】なし