キャラクター名: アルゴ・ノエル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14歳
冒険者Lv	2	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	0		大好きな食べ物がある（あった）		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	2			8	1
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 聖印	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

子供の頃から病気で家に居た。その時に親が作ってくれるご飯が大好きだった。ナイトメアでも自分のことを愛してくれる親が好きだった。だがその大切な家のある村は蛮族に破壊されてしまった。その時に顔に怪我をした。殺されそうになった時、親がかばってくれた。それからの記憶はない。いつの間にか蛮族はいなくなっていた。それから神殿に拾われ、親の遺産と共に生きてきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟