キャラクター名
閃緑のデミウルゴス

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	2	11		15
精神	4	0	0	7		11
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	41
(非装備時)	41
戦闘移動	46
全力移動	92

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	10		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	16r+10		6		
FHG-666×8	射撃	23r+10		48		
ファンネル	射撃	37r+26		86		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
怯えの眼差し	P	N		
闇の呼び声	P	N		
堕落への誘い（二個分）	P	N		
唯我独尊	P	N		
楔の呪い（二個分）	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C・ブラックドック	3		メジャー			シンドローム		
効果： C値－３								
アタックプログラム	8		メジャー			射撃		
効果： 達成値＋１６								
雷光撃	8		メジャー					
効果： 攻撃力＋１６								
雷の牙	6		メジャー			射撃		
効果： ドッジ－６Ｄ								
メタルフュージョン	8		マイナー					
効果： HP＋１０D＋１５　シーン一回								
磁力結界	6		オート					
効果： ガード値＋６Ｄ								
球電の盾	8		オート					
効果： ガード値＋１６								
電撃の檻	6		セット					
効果 :ラウンド間シーン内の一つのエンゲージ一つを封鎖する。このエンゲージに入るか離脱したキャラクターはクリンナップに８ｄ１０点のダメージを受ける。シナリオ一回								
マグネットムーブ	6		イニシアティブ					
効果： ６０ｍ先までの対象を自身のエンゲージに移動させる。シーン一回								
ポルターガイスト	1		マイナー					
効果： 武器一つを破壊し、シーン間攻撃力に加える								
鼓舞の雷	1		イニシアティブ					
効果： 加速する刻。シナリオ一回								
電磁反応装甲	8		オート					
効果： ダメージカット２０点。累積可。シナリオ８回								
マルチウェポン	8		メジャー			射撃		
効果： 武器攻撃力合計								

キャラクター名
閃緑のデミウルゴス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァリアブルウェポン	1		メジャー					
効果： マルチウェポンの対象増加（×８）								
デュアルデュエル	6		射撃					
効果： リアクションのC値＋１（上限１０）。シーン６回								
神機妙算	6		メジャー		範囲（選択）	シンドローム		
効果： 対象変更。シーン６回								
ブリッツクリーク	1		イニシアティブ					
効果： 加速する刻								
刹那の勝機	1		オート					
効果： ダメージを０に。シナリオ一回								
分割思考	1		イニシアティブ					
効果： 未行動になる。行動値－１０。シナリオ一回								
ミスリード	3		オート					
効果： 難易度：自動成功のエフェクトを打ち消す。HP－３０点を消費。シナリオ３回								
異形への変貌	1		セット					
効果： 侵蝕率ボーナス二倍								
加速する刻	5		イニシアティブ					
効果： 割り込み　シナリオ５回								
加速する刻Ⅱ	5		イニシアティブ					
効果： 割り込み　シナリオ５回								
蘇生復活	1		オート					
効果： 復活。HP1。シナリオ一回								
超人的弱点Ⅱ	10		常時					
効果： 被ダメージを常に２０点軽減。ただし、iの心へ届くRPが伴った場合この効果は無視される								
ピンポイントガード	5		オート					
効果： ガード値＋２５。シーン一回								
ディフレクション	6		オート					
効果： 被ダメージを６０点軽減し、同じダメージを攻撃を行った対象に与える。シナリオ一回								
自動体内式除細動器	1		オート					
効果： 復活。HP１。シナリオ一回								
戦力増員	2		セット					
効果： トループを二体追加。シナリオ二回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								