

キャラクター名
 入間 大弥

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢	21	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	0
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	0
社会	0	0	0			0	全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNチルドレンとして活動している青年。
 待ち合わせに遅刻した幼馴染を待っている際、突如現れたジャームに襲われ致命傷を受けるもオーヴァードとして覚醒。自身の状況に困惑しながら、襲いかかるジャームを討伐することに成功する。駆け付けたUGNエージェントに保護され、UGNの一員として活動することとなる。自身の状況も把握できていない中、未知の脅威を独力で振り払ったこと、その後の訓練でも高い身体能力を活かすなど高い評価を受けていた。

自身が初めて討伐したジャームの詳細については長く隠されていたが、過去の情報整理中に大弥が発見してしまう。
 初めて交戦したジャームの正体は入間の幼馴染で、現在は行方不明とされている角谷玲。大弥が襲われた日に待ち合わせていた相手であり待ち合わせ場所に来る直前に交通事故に遭い、レネゲイドウイルスが活性、ジャームとなってしまう。自身が評価され、UGNとして活動するきっかけとなった相手が自身の幼馴染であり、その幼馴染を自身の手で殺してしまったことに動揺を隠せず、以前のような活躍は現在見ることはできない。