キャラクター名
トリエラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18くらい(外見的に) 実際は不明
種族	アーシアン			**境遇**	秘密
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	17	9	9	9	12	9
ボーナス	7	5	3	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	7	4	3	4	4	3

HP	89
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	1D	0	8	0	-2	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	マジカルチェイン				2	8	5		
補助	パワーリスト		0		-1	4			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	8	14
スキル						8	5		
その他	Iスマートフォン							1	
総計(右)			7	10	4	35	14	7	14
総計(左)			7	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元パック(空2)	
ポーションホルダー	
小道具入れ(空2)	
鋼鉄の呪符	
ダガー	
ロープ	
聖水	
精霊符(光)	
転移の呪符	

現在重量： 15		
最大重量： 22	所持金： 25504	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： ダメージ(SL)D								
カバーリング	★	2	ダメ直前	至近	単体	自動	-	
効果： カバーを行う								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 物理防御力+SL×2、魔法防御+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 複数攻撃時、ダメージ+SL×2								
キャリバー	★		アイテム					
効果：								
マジックパレット	1	6	マイナー	-	自身	自動	魔導銃	
効果： ダメージ+[SL×2]、無属性魔法ダメージ。メインプロセス終了まで。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動時、割り込んでメインプロセスを行う								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中判定+1D								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動	ウォーリア	
効果： 単体攻撃、ダメージCL×10、シナリオ1回								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器ダメージの追加を行う。 +[SL×10]								
テンポラリリペア	★	15		-	自身	自動		
効果： 使用不可になった魔導銃を使用可能にする。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20m	自身	自動	3	
効果： カバーリングの対象を射程20mにする。								
インパクトショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： 1点でもダメージを与えたらノックバック(2)								

この世界に来た最初の１ヶ月は右も左もわからず驚きの連続。
冒険者になった最初の１ヶ月はウォーリアとしての立ち回りと元の世界との戦い方の違いに悪戦苦闘
そのあとは……

キャラクター名
トリエラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： メインプロセス1回								
スレイヤー:人間	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： SL×4								
アデプト	1	-	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果： シナリオSL回スレイヤーの分類変更								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 危険感知+1D								
シックスセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 奇襲攻撃のペナルティ無視								
トレーニング/器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 器用の基本値+3								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 登攀・跳躍判定を行う【筋力】判定に+1Dする。								
トレーニング/筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 筋力の基本値+3								
ベアアップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： スキルに対するリアクションで行う精神判定+1D								
デストロイヤー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： オブジェクト破壊時のダメージ+2D								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果： 種別:ポーションのアイテムを1個使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								