

キャラクター名
ヤタノ=アーライト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	かつて従者だった		
経験点	30		蛮族と間違われたことがある 神の声を聞いたことがある（と信じている）		

技	9	器用度	12	成長	他修正	能力値	21	ボーナス	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6			能力値	15	ボーナス	2				
体	5	筋力	4	2	他修正	能力値	11	ボーナス	1	ライダー	5	技能	Lv.
		生命力	6	2		能力値	13	ボーナス	2	ウォーリーダー	4		
心	12	知力	11	3	他修正	能力値	26 + 1	ボーナス	4			技能	Lv.
		精神力	8	5		能力値	25	ボーナス	4				

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p		p
		魔法拡大/範囲	IB39 p		p
		MP軽減/プリースト	IB33 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
45

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中 サバイバルコート	暑さ、寒さを防ぐ
右手 知性の指輪	知力+1
腰	
足	
その他 幸運のお守り	戦利品決定+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
遠隔指示	幸運は富を齎す	
探索指令		
HP強化		
特殊能力解放		
魔法指示※予定		
HP超強化※予定		
騎獣超強化※予定		
軍師の知略		
神速の構え		
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵		

その他メモ	自動失敗チェック
たんざくしれー/きじゅーきよーか/HPきよーか/えんかくしれー/なってみてから	□□□□⑤
やったことのない技能構成を試してみようと思った結果こうなった。	□□□□⑩
勤め先の主人が「100年くらい家空けるからお前クビな」と置き手紙を投げてふらっといなくなった。	□□□□⑮
ために稼ぎ口を欲してあっちこっちをふらふらり。気づいたら冒険者の店に。	□□□□⑳
旅の道中、馬に乗ってたら何をどう見間違えたかユリスカロアとか言う女の子にケンタウロス呼ばわりされた。	□□□□㉑
失礼のお詫びに、と聖印買わされた直後に神聖魔法が使えるようになったらしい。	□□□□㉒
なんだったんだらうあれ	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
八咫の光にて暁く照らせ 八咫のはそのまま 暁く=ALL 光=Light	□□□□㉖

