キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	0	3	0	16	0
ボーナス	4	4	0	1	0	5	0
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	6	1	2	0	7	0

HP	155
MP	99
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	1	0	7	1	11
スキル			3	6		9	9		
その他						15	15		
総計(右)			9	6	1	24	31	1	11 m
総計(左)			9	6					
総計(両)			9	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	0			0	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ d
アイテム鑑定	2			2	+ d
魔術判定	2		0	2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 38	所持金： -110220	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
カバーリング	★							
効果：								
カバームーブ	3	-		-		-		
効果：								
ディフェンダー	5							
効果：								
アイアンクラッド	5							
効果：								
アームズマスタリー：両手剣	1							
効果：								
	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2+2D 【筋力】判定
4+2D 【器用】判定
2+2D 【敏捷】判定
9+2D 【知力】判定
4+2D 【感知】判定
8+2D 【精神】判定
4+2D 【幸運】判定

4+2D 【罠探知】
4+2D 【罠解除】
4+2D 【危険感知】
15+4D 【エネミー識別】
15+4D 【物品鑑定】
15+2D 【魔術判定】
15+3D 【魔術判定】【ホーリーライト】
15+3□ 【魔術判定】【ディバインライト】
42+4D 【ホーリーライト】
52+4D 【ディバインライト】
40+3D 【ヒール】

【セットアップ】《エンサイクロペディア》《コンコーダンス》
【イニシアチブ】【クイックヒール】【コスト】5【効果】ヒールをイニシアチブプロセスで使用する。