キャラクター名: キッカ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	3650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	10			21	3
体	12	筋力	4	1		17	2
		生命力	9	1		22	3
心	5	知力	9	3		17 + 1	3
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首	
背中	
右手 知力指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

目が覚めた時、彼女はひとりだった。
彼女には、自分の記憶がなかった。
彼女の手元には一丁の銃があった。しかし彼女にはそれを扱えなかった。
彼女は生きるために銃を売った。
店主曰く、「見たこと無い銃だが、引き金も引けないでは値が付けられん……君、どこでこれを拾った？」
「わかりません。記憶が無いんです」
「……俺が魔動機文明語を話せることを神に感謝するんだな。名前は思い出せるか」
「……思い出せません」
「そうだなぁ……じゃあ、キッカだ。この銃にそう刻まれてるんだ、だからきっとキッカだ」
「キッカ」耳に馴染む名前だ。きっと昔も、その名前で呼ばれていたに違いない。
「本来個人用の武器は市場に回せないんだが、見捨てるわけにもなぁ……こうしよう。この銃は1200ガメルで預かっておく。これを持っ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キッカ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
くさび	○□□○□□
保存食(7d)x2	○□□○□□
弾丸(12発セット)x3	○□□○□□
マテリアルカードBx36	○□□○□□
マテリアルカードAx12	○□□○□□
1→2話x7	○□□○□□
グライドフェザーレンタル(2話)	○□□○□□
宿泊(2話)	○□□○□□
ｸﾞﾗｲﾄﾞｳｨﾝｸﾞレンタル(2→3話)	○□□○□□
2→3話x5	○□□○□□
3→4話	○□□○□□
4→5話x6	○□□○□□
5→6話x4	○□□○□□

所持金 5788 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 91 /合計 91