

キャラクター名
清水 陽菜 (しみず ひな)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	純粋培養	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	5	1	0		4	10	(非装備時)	21
精神	1	0	0			1	戦闘移動	26
社会	1	0	0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
99 ↓ コンボA	射撃	9r+3		+2		コスト7《ペネトレイト》《小さな塵》《C:エンジェルハイロウ》
100 ↑ コンボB	射撃	9r+3		+19		コスト11《ペネトレイト》《小さな塵》《マスヴィジョン》《C:エンジェルハイロウ》
		0				
ハンドレッドガンズ Lv1		0	0	Lv+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
玉野椿	P 尊敬	N 嫌気		
アールラボ職員	P 感服	N 猜疑心		
PC1	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:エンハイ	3	2	メジャー					
効果:								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	白/射		
効果:	判定後、装備武器を全て破壊							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白/射		
効果:	判定ダイス-1D、装甲値無視							
小さな塵	1	2	メジャー		-	射		
効果:	攻撃力+Lv*2							
マスヴィジョン	2	4	メジャー		-	シンドローム	100 ↑	
効果:	1シナ3回、攻撃力+Lv*5							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、武器作成&装備							
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	1R1回。判定直前、ダイス+(Lv+1)D							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《小さな塵》は《マスヴィジョン》使用時に必須。
購入判定は《砂の加護》使用で3dx+4。 欲しいアイテム: UGNボディーアーマー、スナイパーライフル (《手配師》使用)

真面目?な性格だが、暴走しやすい。暴走しても射撃の腕は機械のように正確無比である。

- エフェクト
 - [BC56] 経験値15~25/《死点撃ち》最大3Lv/メジャー/コスト3/白兵射撃/対象-/射程:武器/【装甲値無視の攻撃力+(Lv*3)】
 - [EA23] 経験値15~35/《小さな塵》最大5Lv/メジャー/コスト2 /射撃/対象-/射程:武器/【射撃攻撃力+(Lv*2)】
 - [BC56] 経験値15~35/《スピットファイア》最大5Lv/メジャー/コスト3/射撃/単体/射程:武器/【射撃攻撃力+(Lv*3)、判定-2D。《小さな塵》リミット】
 - [EA26] 経験値15~25/《マスヴィジョン》最大3Lv/メジャー/コスト4/シンドローム/対象-/射程-/【100%制限。1シナ3回、攻撃力+(Lv*5)】
 - [RW39] 経験値15~25/《ストライクモード》最大3Lv/メジャー/コスト6/シンドローム/単体/射程-/【80%制限。攻撃力+(Lv)D、判定後に装備武器破壊】
 - [EA83] 経験値15~25/《砂の加護》最大3Lv/オート/コスト3 /単体/視界/【1R1回、判定ダイス+(Lv+1)個】
 - [BC63] 経験値15~25《砂塵霊》最大3Lv/オート/コスト3 /単体/視界/【《砂の加護》使用時、当メインプロセス中攻撃力+(Lv*4)】