

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |     |     |   |
|------------|-------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 3 |
| サポートクラス    | ドルイド  | Lv.1: | モンク | 性別  |   |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  |   |
| 種族         |       |       |     | 境遇  |   |
| 出自<br>(効果) | 遭難癖   |       |     | 目標  |   |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 14 | 10 | 7  | 9  | 14 | 17 | 3  |
| ボーナス  | 4  | 3  | 2  | 3  | 4  | 5  | 1  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    | 2  |    |
| 能力値   | 5  | 5  | 3  | 4  | 5  | 7  | 1  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 53 |
| MP   | 46 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 素手           |    | -1  | 10  |     |    |    |    |    |
| 左手    |              |    |     | 3   |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ヘルム          |    |     |     | -1  | 2  |    |    |    |
| 胴部    | スケイルアーマー     |    |     |     |     | 7  |    |    | -1 |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 5   | 0   | 3   | 0  | 7  | 8  | 10 |
| スキル   |              |    | 2   | 7   |     |    |    |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 6   | 17  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    | 7   | 10  | 1   | 14 | 7  | 8  | 9  |
| 総計(両) |              |    | 6   | 20  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 冒険者セット    |  |
| 野菜6       |  |
| HPP2      |  |
| バックパック    |  |
| ベルトポーチ    |  |
| MPP5      |  |
| ランチボックス   |  |
| 野菜5       |  |
| ポーションホルダー |  |
| MPP3      |  |

現在重量: 16  
 最大重量: 21  
 所持金: 432  
 預金・借金:

| スキル名      | SL                     | コスト | タイミング | 射程  | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|------------------------|-----|-------|-----|----|----|----|----|
| 幽霊熊       | ★                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 素手の攻撃力をCL+6、幸運基本値-3    |     |       |     |    |    |    |    |
| バッシュ      | 1                      | 4   | Ma    | 武器  | 単体 | 命中 | -  |    |
| 効果:       | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] |     |       |     |    |    |    |    |
| ウェポンルーラー  | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 命中+SL+1                |     |       |     |    |    |    |    |
| スマッシュ     | 1                      | 5   | Mi    | -   | 自身 | 自動 | -  |    |
| 効果:       | ダメージ+筋力                |     |       |     |    |    |    |    |
| AM:格闘     | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | 格闘 |    |
| 効果:       | 命中+1d                  |     |       |     |    |    |    |    |
| アイアンフィスト  | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | 格闘 |    |
| 効果:       | ダメージ+精神                |     |       |     |    |    |    |    |
| インデュア     | 1                      | 6   | 効果    | -   | 自身 | 自動 | 防1 |    |
| 効果:       | 被バステ時バステ回復             |     |       |     |    |    |    |    |
| ソウルフィスト   | 1                      | 4   | Ma    | 20m | 単体 | 命中 | 格闘 |    |
| 効果:       | 白兵攻撃無属性魔法、ダメ+2         |     |       |     |    |    |    |    |
| マインドアデプト  | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 精神+2                   |     |       |     |    |    |    |    |
| アキュートアーツ  | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  |    |    |
| 効果:       | 命中を感知に                 |     |       |     |    |    |    |    |
| ドルイドマスター  | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  |    |    |
| 効果:       | 感知判定達成値+SL+1           |     |       |     |    |    |    |    |
| クラブクロー    | 1                      | -   | P/M   | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 素手の命中-1、攻撃力+4          |     |       |     |    |    |    |    |
| トレーニング:筋力 | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 筋力基本値+3                |     |       |     |    |    |    |    |
| トレーニング:精神 | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 精神基本値+3                |     |       |     |    |    |    |    |
| トレーニング:感知 | 1                      | -   | P     | -   | 自身 | -  | -  |    |
| 効果:       | 感知基本値+3                |     |       |     |    |    |    |    |

現在重量: 16  
 最大重量: 21  
 所持金: 432  
 預金・借金: