キャラクター名

ジゼル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母	貴方たちの母親です。家族の逃亡後は自ら望んで戦闘機能を組み込み、屋敷の警護を担っていました。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベラ	信頼	3	①②③④⑤	
サン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		蒲公英騎士(地獄の住人)		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1をしてもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損壊する。この損壊はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際に使用可能、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
腕		風圧剣(ジェットノズル)		オート	効果参照	自身	自身がダメージ与えた際に使用可能。コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。白兵、肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用していい。
頭		【小さなアンデッド】		オート			どうしてこんなモノが作られたのか。豬に子猫やカラス、ネズミのアンデッドもいる。まぁ、退屈を紛らわせてはくれるけれど。
		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1しても良い