キャラクター名

トリノ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	3	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃宣言値に上昇させてもよい。ただし、その際に「砲撃」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
		髪飾り		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1