

キャラクター名

プレイヤー名

| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | |
|--------|-----------|------|-------------|-------|------|
| オプション | パロール | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 0 | 2 | | | 2 | 行動値 | 15 |
| 感覚 | 4 | 1 | 1 | | | 6 | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 20 |
| 社会 | 1 | 0 | 3 | | | 4 | 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | タス | 消費 |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 8 | | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-----------------|----|-----|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 陽炎の衣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 隠密状態になる。敵とのエンゲージしていても使用できる。1シーンLv回 | | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 2 | | ×ジャ-アクション | 武器 | - | (兵) <射撃> | | |
| 効果: 隠密状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+し、その攻撃の攻撃力 [Lv×3] する。 | | | | | | | | |
| ガラスの剣 | 2 | | ×ジャ-アクション | 武器 | | (兵) <射撃> | | |
| 効果: 隠密状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクション- [Lv+2] 個する。 | | | | | | | | |
| 天からの眼 | 1 | | ×ジャ-アクション/アクション | | | <射撃> | | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv個する。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|