キャラクター名

アル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
黎明	
妹	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルカ		3	①②③④⑤	
パルマ		3	①②③④⑤	
ビレイ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂	自身	『精神崩壊』状態でも使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点を加える。支援3。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下だったなら、対象は全てのパーツを損傷する(ただしレギオンには無効)。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	0	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（隣にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値＋１
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			