キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	5			13	2
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	6			14	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	5			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11	ライダー	5
プリースト/サンポン?	4		
フェアリーテイマー	2		
セージ	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p	超頑強	2-228p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	13	13	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟