

キャラクター名

ブラックアルバム

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB		カヴァー	
	モルフェウス		年齢	不明		性別	男性を模している
オプショナル							
覚醒	無知		衝動	解放		初期侵食率	38%
出自	人類への興味		経験	親友		邂逅	主治医

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	5	1	2			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼Enter Sandman(100未満)	RC	8r+4	8	10		<コペイトイト>+<光の手>+<紅の刃>+<砂の刃>+<蝕む赤>、邪毒2lv付与、ガード-5
▼Enter Sandman(100以上)	RC	11r+4	8	13		邪毒3lv付与、ガード-5
▼Exit light(100未満)	RC	8r+4	7	10		<コペイトイト>+<光の手>+<紅の刃>+<砂の刃>、ガード-5
▼Exit light(100以上)	RC	11r+4	7	13		ガード-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		人類	P 好奇心	N 疎外感	
		漫画	P 傾倒	N 食傷	
		薬師羊助(医者)	P 信頼	N 嫌気	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-lv(下限7)								
光の手	1	2	Xジャー	-	-	RC	-	
効果: 感覚で判定可、1/1								
紅の刃	1	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+(lv+1)、1/9								
砂の刃	4	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+(lv×2)、ガード値-5、4/9								
蝕む赤	2	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果: 命中時邪毒lv付与、2/4								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定ダイス+lv個、1/5								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 装甲値+(lv×2)、1/5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

鉱物系RB。多分鉄系
元は古き時代のゴーレムだったが、ある日レネゲイドビーイングとして目覚めた
お医者さんに借りたジョジョ(5部)を読んでリゾットの「メタリカ(鉄分を操るスタンド)」が鉄系の技だしあまりにもかっこよくて嬉々として似たようなことをやり出した
創造主(にんげん)って本当面白いこと考えるな！好き！なタイプ
勿論バンドの「Metallica」も好きになった。名前はMetallicaの「ブラック・アルバム」から iPodの中にはヘビメタが溢れるほど入っている

コンボ
▼Enter Sandman <コペイトイト>+<光の手>+<紅の刃>+<砂の刃>+<蝕む赤>
タイミング:メジャー、判定<RC>(代用:感覚)、難易度:対決、対象:単体、射程:視界、侵蝕値:8、命中した相手に邪毒2lv付与、ガード値-5

▼Exit daytime <コペイトイト>+<光の手>+<紅の刃>+<砂の刃>
タイミング:メジャー、判定<RC>(代用:感覚)、難易度:対決、対象:単体、射程:視界、侵蝕値:7、ガード値-5

チャットパレット

:侵蝕値+8 ▼Enter Sandman
:侵蝕値+7 ▼Exit daytime
:侵蝕値+2 <オリジン>使用
:HP+11 タイタス昇華による復活
1d10 登場、リザレクト