

キャラクター名  
フラウ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		いただきます		オート			第二形態(フロウかフラウのどちらかがいただきますを損傷した場合発動)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		母親の頭		オート			2
頭		壊れたパーツ		オート			よぶんなにく
頭		ネクロマンサーたる所以		ダメージ	0	自身	ラピッドとジャッジとダメージのマニューバ1つ再使用可(背徳の喜び)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大事な双子		オート	なし	0	BPで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」無効化
腕		銃の玩具		アクション	3	1~2	射撃 1 + 爆弾 + 全体攻撃(アンデットガン)
腕		強化された反射神経		オート			1(リフレックス)
腕		洗礼された銃		オート			射撃マニューバの出目+1(銃神)
腕		庇う		オート			
腕		玩具への愛憎		オート			射撃と砲撃においての攻撃判定で1以下出しても失敗になる(後衛の誇り)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		遠隔自壊操作		アクション	4		舞台上のdollは各自の改造強化パーツ分損傷
胴		双子の連携		ダメージ			切断無効(オトセバ)
胴		しんぞう		オート			1
胴		機械化の体		ダメージ	0	自身	防御 2(サイボーグ)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1