

キャラクター名

プレイヤー名

ヒータ

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	430		大きな遺跡を発見したことがある 平和を求めて		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2	2	22 + 2	4	フェンサー		6		
	13	敏捷度	10			21 + 2	3	スカウト		5		
		筋力	3	2		18	3	エンハンサー		2		
体	6	生命力	4	4		21	3	アルケミスト		1		
		知力	10			16	2	ライダー		5		
心		精神力	9	4		19	3					

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語			○	○
必殺攻撃	1-288p		p	ドラゴン語			○	
武器習熟A/スピア	1-281p		p	魔動機文明語			○	○
頑強	1-279p		p	妖精語			○	
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
HP強化		
特殊能力開放		
パラライズミスト		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0			鎧	ソフトレザー		7		3
	グラップラー	0			盾	専用のバックラー		1	1	0
	フェンサー	6	10	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	10	3	

武器	用法	必要	命中	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正			ダメージ											
専用の銀のピラー	1H	8	-1	2d+ 9	8	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	23	69	2d+	10	3	54					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	7/×	2d+	8	19							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手	敏捷増強の腕輪		左手	器用増強の腕輪	
腰	アルケミーキット				
足					
その他					

その他メモ

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉟  
□□□□㊴  
□□□□㊵

[illegible][illegible]