

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	430		大きな遺跡を発見したことがある		
			平和を求めて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	2	2	22+2	4
		敏捷度	10			21+2	3
体	13	筋力	3	2		18	3
		生命力	4	4		21	3
心	6	知力	10			16	2
		精神力	9	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

## 戦闘特技

### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本	基本	基本追加	必要			
		命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7	3
グラップラー	0				盾	専用のバックラー	1	1
フェンサー	6	10	9	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷増強の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

—その他×モ—

キャラクター名  
ヒータ

— プレイヤー名 —————