

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス | バナレット | Lv.1: | | レベル | 25 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 聖職者 | | | 目標 | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 39 | 40 | 9 | 8 | 8 | 35 | 12 |
| ボーナス | 13 | 13 | 3 | 2 | 2 | 11 | 4 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | 1 | | | | | | |
| 能力値 | 17 | 16 | 3 | 2 | 2 | 13 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 304 |
| MP | 169 |
| フェイト | 23 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 草薙剣 | 至近 | -1 | 28 | | | | | |
| 左手 | ステイシスシールド 箆手相当 | | | | | 24 | 15 | -1 | 0 |
| 頭部 | S3ウィングヘルム/対抗:威圧/筋力/封鎖 | | | | | 10 | 4 | | 2 |
| 胴部 | 真浦の鎧 | | | | -1 | 19 | 2 | | |
| 補助 | 外骨格型錬金馬 | | | | | 24 | | | 17 |
| 装身具 | 酒童子の杯 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 16 | 0 | 3 | 0 | 13 | 5 | 22 |
| スキル | シールドスラム/ハイパーシールド/クロズシールド/マシアーマ | | | 15 | | 7 | 30 | | |
| その他 | 戦士の環/騎馬鎧/ソニック/リムブースメタル | | | 1 | | 5 | 3 | | 1 |
| 総計(右) | | | 15 | 44 | | | | | |
| 総計(左) | | | 16 | 16 | 2 | 89 | 67 | 4 | 42 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 4 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 13 | | | 13 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------|--------------|
| なふら神社での宿泊 | ポーションホルダー |
| | ハイHPポーション*10 |
| ベルトポーチ | クナイ*4 |
| 異次元バッグ | にく*6 |
| 冒険者セット | 炎熱の砥石 |
| 毒消し*2 | 小道具入れ |
| 呪符ホルダー(10個入り) | 万能薬*2 |
| 耐毒符*3 | 対抗:威圧のクリスタル |
| 筆記用具 | 分の針A |
| 上等な衣服 | 戦士の環 |
| 香水 | ハイMPポーション*5 |

| | |
|-------|----|
| 現在重量: | 48 |
| 最大重量: | 90 |

| | | | |
|------|-----|--------|--|
| 所持金: | 816 | 預金・借金: | |
|------|-----|--------|--|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|-----|----------|-----|----|------|-----|----|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: 作成時にフェイト+1 | | | | | | | | |
| セイブアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃。同エンゲージ1体離脱(拒否可) | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメージの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | df1 | |
| 効果: カバー | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | | 自身 | 自動成功 | sc3 | |
| 効果: 射程20m 人形分身・身代わりの術 | | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: 刀1つ取得 | | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 4 | ダメージの直後 | | 自身 | | df1 | |
| 効果: 刀:[攻撃力÷2]点軽減 | | | | | | | | |
| 戦意の誓い | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果: ※1 陽動(被術者に作用する強制視線誘導) | | | | | | | | |
| オートマティズム | 1 | | 戦闘不能 | | | | | |
| 効果: ※2 起死回生 | | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 盾:ダメージ+[盾の重量] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:刀 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 刀:命中+1d | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | | 単体 | 武器 | | |
| 効果: 武器攻撃。ダメージ+1d | | | | | | | | |
| ソニックブーム | 2 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 白兵攻撃 | | | | | | | | |
| ステップ:アース | 3 | 5 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 物理・魔法防御力+9 シーン持続 地の構え | | | | | | | | |
| ステップ:ファイア | 1 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 攻撃のダメージ+3 シーン持続 火の構え | | | | | | | | |
| クイックステップ | 1 | 5 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ステップ:~~*2 | | | | | | | | |

カフカ・チカ。壁役。
用心棒などのアルバイトをしながら、町から町へ旅を続ける浪人…を演じている抜け忍。
囃の忍者が、使い潰される人生を厭い逃亡した。窃盗と守秘契約違反で追われる身分である。
「鹿深」から抜ける際、退職金代わりに奪ってきた機械式の具足(外骨格型錬金馬)が、逃亡生活の上で重宝している。

小さな目標:「今日の食い扶持を得る」「足のつかない仕事をする」「酒・金・女」
大きな目標:「逃亡生活から解放され、自由になること」
組織の解体や、完全な別人への成り代わりが思い浮かぶが、目下は今日を生きることを最優先としている。

HO3 貴方は強い神命を受けている。

その剣技は、攻撃よりも防御に重きを置いている。
身を守るため、鎧・柄尻・手甲・胸当て・脛当てなどあらゆる装甲を能動的に利用する。
長い行軍と頻発する遭遇戦の経験から、疲労軽減を目的として肩や腕に刀を担ぐ癖がある。

以下詳細

【出自:聖職者について】
生まれは神々を祀り奉じた巫者の家。当人は信心深いというより、作法が身についている。
ヒトミさんとは姉弟である。

【取得スキルや戦意の誓いについて】

キャラクター名
カフカチカ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---------------|--|--|--|
| 仮面 | | | |
| ランチボックス | | | |
| 分の針B | | | |
| 大地の砥石 | | | |
| 調理器具 | | | |
| 飛翔符*1 | | | |
| 蘇生薬*1 | | | |
| 剣鬼の鍔 | | | |
| 騎馬鎧 | | | |
| 爆撃符*2 | | | |
| 暗視ゴーグル | | | |
| キャップライト | | | |
| グレートHPポーション*4 | | | |
| 烈風の砥石 | | | |
| 流水の砥石 | | | |
| 団子*5 | | | |
| 刀魂：林 | | | |
| 制空結界印 | | | |
| 転移の呪符 | | | |
| グレートMPポーション*1 | | | |
| シースベルト | | | |
| にく(加工前ステーキ) | | | |
| 筋力のクリスタル | | | |
| 封鎖のクリスタル | | | |
| リムブースト・メタル | | | |
| 釣り竿 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|-----|----------|-----|----|------|------|----|
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動成功 | sc1 | |
| 効果: | メインプロセス取得 呪術歩法(呪踊)による駆動促進 | | | | | | | |
| ダイアナザーデイ | 1 | | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | HP回復、CL*10 | | | | | | | |
| スニークアップ | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 移動直前。封鎖されずエンゲージで移動が終了しない シュク | | | | | | | |
| パフォーマンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | プリプレイ:300G取得 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | 武器攻撃と同時。ダメージ+CL*10 | | | | | | | |
| バックアップダンス | 1 | 4 | 判定の直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | sc1 | |
| 効果: | 呪歌判定+2d | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | | 判定の直前 | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | 命中直前。攻撃の対象はリアクション失敗、skI不可 | | | | | | | |
| リポート | 1 | ft1 | 戦闘不能 | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | 戦闘不能回復、HP1 | | | | | | | |
| ハーデンボディ | 1 | 5 | ダメージの直後 | | 自身 | 自動成功 | df1 | |
| 効果: | 【筋力】点軽減 | | | | | | | |
| ハイパーシールド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 盾:魔防+盾物理防御 | | | | | | | |
| インバルネラブル | 1 | | ダメージの直後 | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | ダメージを0に変更 | | | | | | | |
| アラウンドカバー | 1 | 4 | 《カバーリング》 | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | 複数体カバー。被ダメージ2体分まで | | | | | | | |
| スタンドタフ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 騎乗:スリッパをうけない | | | | | | | |
| ラッシュ | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 騎乗:白兵攻撃と同時。ダメージ+移動力 | | | | | | | |
| パーフェクトシールド | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 盾:盾の物理防御力+9 | | | | | | | |
| ホースバトラー | 1 | 10 | 効果参照 | 至近 | 単体 | 効果参照 | mpr1 | |
| 効果: | 騎乗:メジャー後、特殊攻撃。器用判定+1d、1d+CL*3点貫通ダメージ 足癖 | | | | | | | |
| フロントアルサルト | 1 | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | sc1 | |
| 効果: | 武器攻撃と同時。ダメージ+筋力基本値 | | | | | | | |
| ライディング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 騎乗:命中、回避+1d | | | | | | | |
| クローズシールド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 封鎖:物理・魔法防御力+5 | | | | | | | |
| ファイナルガード | 1 | | クリンナップ | | 自身 | 自動成功 | sn1 | |
| 効果: | 《インバルネラブル》sn0→1 | | | | | | | |
| ウェポンエキスパート:刀 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 刀:ダメージ+2d | | | | | | | |
| チェンジスケイル | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 防御力+15、クリンナップMP-3でシーン持続 | | | | | | | |

