キャラクター名
ランスロット・エルドル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴	体に傷跡がある		
経験点	1500		大きな遺跡を発見したことがある		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	5		21 + 1	3
		敏捷度	10	3		20 + 1	3
体	10	筋力	9	4		23	3
		生命力	5	7		22	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	7	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ライフォス	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
全力攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
武器の達人	3144 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	14	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 14	10	14	13										
パンチ	1H	0		2d+ 14	12	17	0										
パンチ	1H	0		2d+ 14	12	17	0										
ロングソード	1H両	13		2d+ 14	10	14	13										
ハイペリオン	1H両	20	1	2d+ 15	0	14	40										
ハイペリオン2H				2d+ 0		0	50										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	聖印	調・和と両頬に刻まれたメンポ
首		
背中	質の良いハーフマント	騎士に支給される肌触りのよいマント
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

ランスロットは理想に燃える生真面目な若き神官だった。
バルバロスと人族の調和こそが真のライフォスの理想であると蛮族殲滅派の大司教の前ででかでかとぶちまけたりもした。
そんな彼はある日、フェンディルの宗教の偉い人に呼ばれる。
「ココと言うルーンフォークの女性と一緒に村を開拓してもらいたい。彼女は君の理想をよくわかってくれる人であるからその村も君の理想に近い物に出来るだろう。そしてこの任務が無事完遂できた暁には騎士位の受勲とその村に立てるライフォス神殿の神殿長を任せよう。
やってくれるね?サー・ランスロット」
などと口車に乗せられ、ココの行うことを遂次報告することも約束して開拓村へとやって来た。

このことがただの厄介払いであると彼が知る日は来るのか。多分来ない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ランスロット・エルドル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ラウンドシールド ○□□○□□
ダガーx50 ○□□○□□

所持金 284 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0