

キャラクター名
サヴァントシャーリー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		暴食		ラピッド			損傷した強化パーツ1つを修復する。
頭		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		爪		アクション	2	0	肉弾 1 + 切断(シザーハンズ)
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		よぶんなめ		ジャッジ	2	0~1	支援 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
胴		リフレックス		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断、常に無効化
胴		対策装置		オート			自身と手駒による全体攻撃でダメージを受けない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1