キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	花屋
オプショナル		年齢	26	性別	♀
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0	1		3
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
導きの華	9	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの達成値+[Lv*2]								
要の陣形	5	3	ﾒｼﾞｬｰ		3体			
効果： 組み合わせたエフェクトの対象を変更する								
未知なる陣形	1	ー	常時	至近		自動	リミット	
効果： 《要の陣形》の対象を5体に変更，侵食率基本値+5，侵食率でLvｱｯﾌﾟしない								
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果： 判定の直前に使用、対象の判定のダイス目を1つ10に変換する								
力の法則	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動		
効果： 対象のダメージを+[Lv+1]Dする								
猫の道	★							
効果： 道を作る								
仕組まれた幸運	★							
効果： 限定的な幸運を作り出す								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								