

キャラクター名 ルイ シラヒメ	プレイヤー名
--------------------	--------

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	36	18	9	13	33	11
ボーナス	12	12	6	3	4	11	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正		1				-1	
能力値	15	16	7	3	4	11	3

HP	288
MP	182
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具:妖狐『白姫』	至近	1	54	0	0	0	1	0
左手	蜚丸	至近	0	33	0	0	0	-3	0
頭部	魔性面					2			
胴部	技巧の鎧				-2	22			-2
補助	落陽の鞘					13			
装身具	剣聖の鞘								
能力値			16	0	7	0	11	11	20
スキル	シラヒメ、ウツクシ、ハイパー、ハイブリッド、ハンター、ファイティング、		13	41					
その他	魔性面、戦士の環、戦王の武器飾り、技巧の鎧		2	10		1		2	
総計(右)			32	105					
総計(左)			31	84	5	38	11	11	18
総計(両)									m
ダイス数			6 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
・収納アイテム	剣鬼の鍔
異次元バック	魔導剣増幅機
ベルトポーチ	刀魂・火×3
小道具入れ	
ポーションホルダー	・ポーション
ランチボックス	ハイMPポーション×7
ウェポンケース	MPポーション×0
・道具	蘇生薬
冒険者セット	
戦士の環	・食糧
戦王の武器飾り	果実×2

現在重量:	88	所持金:	22050	預金・借金:	
最大重量:	88				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)d]する。								
ユアプレイション	1	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動	シナリオ回	
効果: 場面内にあるキャラクターを指定する。その指定したキャラクターの「分類」を「妖狐」に変更する。また、もともと妖狐が妖狐のキャラクターに対して使用した場合、対象のリアクションダイスに-1dする。このスキルは発動時に他のキャラクターによって発動を消される事なく、発動後にこの効果を消す事は出来ない。この効果はシーン終了まで持続する。								
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	命中判定		
効果: 対象に白兵攻撃を行う。この攻撃のダメージは〈水〉属性の魔法ダメージとなる。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージ+[(SL)d]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 白兵攻撃のダメージに+[筋力]								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1dする。								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備することができる。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	コアリア、シナリオ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後	-	自身	自動		
効果: ダメージ軽減。[武器の攻撃+2]点								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただしあなたの行うリアクションの判定に-1dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するかシーン終了まで持続する。								
ラディアントエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 所持している刀全ての攻撃力+5								
ウェポンルーラー	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+[SL+1]								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 右手と左手にそれぞれ「種別:刀」の武器を装備している時に有効。武器を使用した命中判定に+SL、ダメージに+[SL×2]する。								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: バーサークの「あなたのリアクションの判定に-1dする」という効果を受けない。								

名:ルイ シラヒメ(白姫 瑠伊)  
種族:ヴァーナ(猫族)  
毛並みはラグドールに酷似している。

妖魔狩の放浪民族【夕風】に属していた白姫家の次男。  
兄弟に3つ上の姉がいた。  
名前はシア シラヒメ(白姫 詩愛)  
姉は人懐っこい性格で家族や友達を大切にしていた。  
幼い頃人見知りだった彼を見かねた姉は、よく口癖のように「そんなに怖がらずに、友達を沢山作ればきっと良いことあるよ♪」と言い、人と仲良くなる方法を教えてくれた。彼はそんなに姉が大好きだった。  
10年前、一族は仇敵である妖魔から報復を受けた。  
その時一族は壊滅、姉であるシアは行方不明となった。  
その後、放浪を続けることが難しくなった彼らは、近くの村に移住、現在では用心棒や狩人としていたる村に仕事している。

大きな目標  
・一族の悲願である仇敵討伐を成し遂げる(努力目標)  
・もう二度と大切なものを失わないための力をつける。

小さな目標  
・姉に言われた通り、友達をたくさん作る。  
・妖魔の悪事を見逃さない。

キャラクター名  
ルイ シラヒメ

プレイヤー名

所持品		
・呪符		
呪壁符×5		
・刀		
草薙剣		
斬鉄		
鳳凰刀		
使用済み消耗品&売却		
制空結界印		
刀魂・陰×2		
上位大壁符		
上位呪壁符		
上位爆撃符		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1dする。							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL×4]							
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中判定	双装備	
効果:	武器攻撃のリアクションを命中判定で行う。							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1dする」を追加する。							
ツインウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	左右の武器の命中、行動修正を合計し「装備部位:双」の武器として扱う							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージ+[筋力]							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動	片、双使用	
効果:	パッシュによる白兵攻撃を2回行う。パッシュのコストは消費せず「対象:単体※」となる。別対象攻撃可							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果:	使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージ算出する。メインプロセス終了まで持続							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	既に使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	マジックアイテム以外の武器一つに「種別:魔導剣」追加							
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果:	武器を使用した命中判定+1d							
インテリジェンス	1		判定の直前		自身	自動	シナリオ3回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定に+2dする。							
ハンターショット	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定に+3する。							
ヒューズエッジ	1		アイテム		効果参照			
効果:	装備している「種別:魔導剣」の武器に「重量」+3、「攻撃力」+7、「行動修正」-3する。							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	戦闘不能を回復し、【HP】を【SL×20点】にする。未行動だった場合行動済みにならない。							
ツインアーツ	1		《フルスイング》		自身	自動		
効果:	《フルスイング》と同時に使用する。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[《ツインウェポン》で「攻撃力」]として選択していない武器の「攻撃力」]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果:	「タイミング:マイナー」のスキルを同時に使用する。							
アウトストリップ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果:	戦闘移動を行い、さらに武器を一個装備することができる。							
スタイル:ムゲン	1	2	ムーブ		自身	自動	《ムゲン》	
効果:	《アウトストリップ》と《アウトストリップ》以外の「タイミング:ムーブアクション」のスキルを使用する。							
ファイティンググロウ	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
		★						
効果:								
		★						
効果:								
		★						
効果:								



