

キャラクター名
30_月館沙羅 (つきだて しゃら)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30	%
出自	安定した家庭	経験	親友：愛沢カヤ	邂逅	忘却：京香・ア・ア・ア	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
《羅刹タイフ》	P	N		
家族	P 連帯感	N 食傷		
友達	P 友情	N 不安		
愛沢カヤ	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果：	【肉体】+Lv+2D							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果：	素手変更							
インスタントボム	5	3	メジャー			白兵		
効果：	攻撃力Lv*2、装甲無視、武器攻撃力不可							
コト：モルフェ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：								
キングティックモード	★	3	メジャー			白兵		
効果：	範囲化、武器破壊							
戦闘本能	2	3	マイナー					
効果：	ダイス減少無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

運用
 (マイナー) 《完全獣化Lv3コスト6》《ハンティングスタイルLv1コスト1》ダイス増加、戦闘移動シLv回
 (メジャー) 《コトモルフェ》《モルフェLv2コスト2》《インスタントボムLv5コスト3》装甲無視、武器攻撃力加算不可
 (メジャー) 《キングティックモードLv★コスト3》範囲化、装備している武器破壊
 ({{肉体}}+{{D}}+{{完全獣化}}+{{L}}+2)dx(8-{{L}})+6 命中判定<白兵>至近範囲(選択)装甲無視
 0d10+((インスタントボム)+{{L}})*2+6 《羅刹タイフ》攻撃力(60%↓18、100%↑20)

成長方針
 UGNイーガールエンブレム《RI/ハガー》軽くて強い

一言
 《フルパワーアタック》ぶっちゃけ要らんくない？ごめん、好みの範囲かも。
 《復讐の刃》なくはないが勿体ない。
 《血に飢えた跳躍》同上
 《神獣撃》絶対無い。
 UGNイーガールエンブレム《ホレジョンX》なくは……ない？ 味方に妖精の手が居るなら要らねえ

講評
 《スプリットアタック》でもいいような気はする
 **

参考 (公式Q&A)
 Q：素手を装備している際に《飛礫》《インスタントボム》のようなエフェクトで攻撃した場合、その攻撃は素手によるものとして扱いますか？