

キャラクター名 リナリー・レッドマン	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	5490		一定期間の記憶がない 奇妙な予言をされたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		21	3				
体	11	敏捷度	9	6		22	3	レンジャー	3		
		筋力	4	6		21	3	セージ	4		
		生命力	6	6		23	3	エンハンサー	5		
心	10	知力	9	18		37 + 2	6	アルケミスト	2		
		精神力	14	15		39	6	ライダー	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
ターゲットィング	1-280p		p	交易共通語	○	○		
魔法拡大/数	1-289p		p	汎用蛮族語	○	○		
魔法収束	1-291p		p	魔神語	○			
魔法制御	1-291p		p	魔動機文明語	○	○		
鷹の目	1-280p		p	魔法文明語	○	○		
	p		p	妖精語	○			
	p		p					
	p		p					
	p		p					
	p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	ヒールスプレー	
ストロングブラッド	パラライズミスト	
アンチボディ		
バークメール		
スフィンクスノレッジ		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣強化		
HP強化		
HP超強化		
特殊能力開放		
獅子奮迅		
魔法指示		
魔法指示回数増加		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	マナコート	筋力	回避力	防護点	
盾		1	0	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 0	6	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/10	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 16	68	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	15			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程距離延長
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索と見識に+1
首 華美なる宝石飾り	契約：炎・風・光・闇
背中 サーマルマント	火・水氷の被ダメージを-1
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 知性の腕輪DG	割らない
その他 信念のリング	

装備品	説明

その他メモ		自動失敗
プレイヤーillyQfqs2021/2/21 22:05		チェック
3 2d+2d+1d+1d+3+2d+2d+3		□□□□⑤
<BCDice : プレイヤー->System-BCDice2021/2/21 22:05		□□□□⑩
SwordWorld2.5 : (2D6+2D6+1D6+1D6+3+2D6+2D6+3) → 5[3,2]+11[6,5]+5[5]+1[1]+3+5[3,2]+6[5,1]+3 → 39 #1		□□□□⑮
SwordWorld2.5 : (2D6+2D6+1D6+1D6+3+2D6+2D6+3) → 6[1,5]+6[3,3]+3[3]+5[5]+3+7[5,2]+5[3,2]+3 → 38 #2		□□□□⑳
SwordWorld2.5 : (2D6+2D6+1D6+1D6+3+2D6+2D6+3) → 7[2,5]+9[4,5]+4[4]+3[3]+3+9[6,3]+11[6,5]+3 → 49 #3		□□□□㉓
一般技能 : コック5		□□□□㉔
とあるギルドのとある冒険者一行によって遺跡から眠ったまま救出(?)され、そのままギルドに居候することとなる。		□□□□㉕
眠りにつく前の記憶はないが、妖精魔法が使えることや斥候の心得があることから妖精使いや斥候に育てられたのではないかと思っている。		□□□□㉖

