キャラクター名
刃金充（はがね　みつる）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	?	性別	男性型
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	人工生命	経験	親友	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	1	1	3			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
鈴谷涼子	P バディ	N　脅威		
アルティメイト	P　懐旧	N　憐憫		
主治医	P　信頼	N 不信感		
	P 幸福感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	衝動判定のダイス＋LV個							
オリジン：ミネラル	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、装甲値Lv×２							
【現在使用不能】	1	-	常時	至近	自身	自動	バディ	
効果：	【現在使用不能】							
癒しの歌	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	（LV）D＋精神分の回復							
声援	2	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	次のメジャーアクションのダイス＋Lv個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通常の方法では経験値消費できない。
初期経験点65＋RBボーナス30＋バディの半分（35）