

キャラクター名
アンス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
迷子(89)	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま。泣きながら彷徨う。
海岸(90)	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	3	4
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライム		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1 (最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造3/パーツ取得
				オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		救急箱		オート		参照	
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1「爆発」無効化
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4。攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御+2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御+2
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1