

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サロゲート	性別	女性
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ(神)			境遇	封印
出自(効果)	まつろわぬ神			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	36	33	9	24	12	18
ボーナス	5	12	11	3	8	4	6
クラス修正	1	3	2	0	0	1	1
他修正						3	
能力値	6	15	13	3	8	8	7

HP	186
MP	186
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ブラッディベレー		2	0	3	0		0	
胴部	召喚具：テストメント			2	23	11		3	
補助	旋律神の指輪(三ツ目髑髏の指輪)				23	25			
装身具	天の瞳								
能力値			15	0	13	0	8	21	11
スキル	フォアストール							6	
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			18	0					
総計(左)			18	0	15	49	44	28	14
総計(両)			18	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハウピア
バックパック	
冒険者セット	
	---召喚具---
ポーションホルダー	クラウソラス
ハイMPポーション	フラガラッハ
ハイMPポーション	ヴァジュランダ
ハイMPポーション	ムンジャルグ
ハイMPポーション	アパラジタ
ハイHPポーション	女神の焰

現在重量:	18	所持金:	294450	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果:	あなたが取得しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし作成時のフェイトが4点となる。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		シナリオ回	
効果:	神の力で止める。でもパワーは止められないよ。							
	1							
効果:	---							
---	1							
効果:	---							
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果:	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。							
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果:	武器を使用した命中判定+1d							
ホーリーフェザー	1		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果:	飛行状態になる。この効果によって飛行状態となっている間、隠密状態にならない。「種別：召喚具」のアイテムを装備した際、効果を適用するか選択。効果の適用と解除はムーブアクションで行う。							
イルミネントウェポン	★		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果:	あなたの存在するエリアの明度は常に4となる。また、あなたの存在するエリア内にブラックアウト」が設置されて居た場合すべて破壊する。ただし、あなたは隠密状態になることができない。							
フォアストール	3		パッシブ		自身			
効果:	行動値+[SL×2]							
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ		自身			
効果:	パッシブ以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを使用する武器の種別に関わらず使用できる。ただし刀以外で使う場合コストに+2(コストなし以外)							
ゴッドフォース	★		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージ+4							
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃のダメージ+[SL×5]							
ストレイトショット	★		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1d							
アキュレイト	★		パッシブ		自身			
効果:	器用判定+1d							
デッドショット	5		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃のダメージ[SL×4]							

誓約「七霊戦士団の指輪」
 恩恵：アイテム「旋律神の指輪(三ツ目髑髏の指輪)」を取得。
 束縛：戦いから逃げた場合、指輪は使用できなくなる。

第一章終了 PC間コネ ミカ→トラ 保護者

第二章ハンドアウト
 ミカ用ハンドアウト
 コネクション：エボシ 関係：好敵手
 七つの神が一人エボシ。彼女は常にキミと競い合う存在だった。
 一大国家ヤマトにおいて旋律の女神と称されたキミ。世界を愛するキミは時々地上の民を歌で導き、遂には自らも偶像(アイドル)として君臨したさいで他の神の逆鱗に触れてしまった。
 封印の影響で、キミは歌を奪われた。あの頃の歌を口ずさもうにも、重き封印は未だそれを許してはくれなかった。
 先日襲ってきた使徒。その崇拜する神、エボシ。同じく歌が好きだった彼女は、今、どこで何をしているのか。真相は謎に包まれたままだ。

“旋律の街”フレイヤ
 かつてミカボシが守護していた街

偽神器「アメノムラクモ」(召喚具：クラウ・ソラス)
 種別：召喚具/長剣
 Lv1
 重量6

キャラクター名 ミカ	プレイヤー名
---------------	--------

所持品			
だんご袋			
特製団子 (みたらし)			
特製団子 (みたらし)			
特製団子 (みたらし)			
特製団子 (あんこ)			
特製団子 (あんこ)			
特製団子 (あんこ)			
特製団子 (きなこ)			
特製団子 (きなこ)			
特製団子 (きなこ)			
特製団子 (ごま)			
ドレスブック			
天翼族のお土産セット			
カツオブシの宝珠			
黄金剣章			
漆黒の星			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンヒット	★		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージに+[幸運]								
	1							
効果:								
---セットアップ---	1							
効果:								
ディバインコール	3	5(6)	セットアップ		自身	自動	5分@シーン1回	
効果:「種別:召喚具」のアイテムから1つ選択し、装備する。(そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、外しても携帯品にしてもよい) このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ダブルコール	★	3(4)	ディバインコール		自身	自動		
効果:ディバインコールと同時に使用。ディバインコールで選択したアイテムが「装備部位:片」の武器の場合、選択したアイテムを「装備部位:右手」と「装備部位:左手」にそれぞれひとつずつ装備する。								
エイミングショット	★	9(10)	セットアップ		自身	自動		
効果: 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1d、ラウンド持続。								
	1							
効果:								
---イニシアチブ---	1							
効果:								
アデンダム	★	7(8)	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果:イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う子ゴア出来る。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない。								
戦場の陥穽	★		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	シーン1回	
効果: 対象に[CL×5]点のHPロスを与える。								
	1							
効果:								
---フリー---	1							
効果:								
アーマースタイル:ルビー	5	7(8)	フリー		自身	自動	聖鎧装備	
効果: 攻撃のダメージに+[SL×4]。シーン持続。								
---	1							
効果:								
ディバインストリーム	★		ムーブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果: ディバインシュートを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
---	1							
効果:								
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×10]、メインプロセス終了まで持続。攻撃に使用した武器は破壊される。								
	1							
効果:								
---	1							
効果:								
ディバインシュート	★	6(7)	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果:対象に投射による射撃攻撃。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別:召喚具」「射程:至近」の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
天の火	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[CL×10]								

