デー ギルド名 ====================================						<b>&gt;</b> ——		<b>→ スキル名</b>	Lv	タイミング	効果
暁のワイバーン   ケルティ								蘇生	1	任意(1/シナリオ	f) シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
								ギルドハウス	1	任意(3/シナリオ	f) (ギルドハウス) はラウンド進行中でなければ任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー是認が所持している任意のアイテムをすべて売却する。
レベル	13		成長点	79	4 <b>次</b>	レベル	14/130	目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行うエネミーのドロップ品決定ロールに+1Dする。重複可。
			***************************************				,	<b>単形</b>	1	セットアップ	🍠 シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
ギルド	メンバー	CL	種族	メイン	サポート		参考	祝福	1	任意(1/シナリオ	f) シナリオ1回。任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
エリト・	・ローラン	22	ヒューリン	ナイト	ダンサー			蹂躙作戦	1	メジャー(1/シナリン	オプシナリオ1回。ギルドメンバーの達かがメジャーアクションとして使用。そのシーンに登場しているエキストラ全員を報復不能あるいは死亡させる。また。疑案作戦を使用された直後に使用することでその媒理作戦を打ち消す。
メモ・	マミムー	22	ヒューリン	ビショップ	タ セージ			救出	1	メジャー(1/シナリン	オ カシナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用。シーンに登場している任意のNPCを退場させる。
-	<b>ミ</b> カ	22	ディーバ(神)	デッドア-	/ サムライ		PL:モモンガ団	再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになった時に使用する。ギルドメンバー全員が末行動になる。
1	- ラ	22	? (ベスティア:アクイラ)	ランペイミ	<b>ダンサー</b>			蘇生Ⅱ	10	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。《蘇生》と同時に選択可能。
	ĽΧ	22	ドラゴネット	ランペイミ	ブ フォーキャスタ	_		士気高揚	5	パッシブ	ギルマスがシーン登場中、全ギルメンが行う全判定+1D、ギルメン戦闘不能・死亡時-1C
ケノ	レティ	22	ジェルボア	ドレッドノー	トモンク			最後の力	1	セットアップ	タ シナリオ1回。全ギルメンFt[GL÷5+1]回復
								GH : テンプル	3	パッシブ	・ ギルドメンバー全員が使用する、HP回復・MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある
								俊足部隊	2	パッシブ	ギルメン全員の移動力+5
								目利き(2個目)	1	ぱっせぼう	ケセドがほしい
			•	=C+± 17	•	-		7		•	
所持品								4			
習のペングント								-			
翼のペンダント						-					
								4			
								4			
								4			
						-		4			
						-		-			
						-		4			
						-		4			
						-		4			
								<b>」</b>			
					李全·			]			
軍資金:											