

キャラクター名 バングラデシュ・ダッカ レベル15ビルド      プレイヤー名  

<b>メインクラス</b>	スカウト	<b>Lv.1:</b>	シーフ	<b>レベル</b>	15
<b>サポートクラス</b>	ガーデナー	<b>Lv.1:</b>	ガンスリンガー	<b>性別</b>	男
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	49
<b>種族</b>	ヴァーナ			<b>境遇</b>	記憶喪失
<b>出自 (効果)</b>	前科者			<b>目標</b>	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	12	26	29	6	29	6	11
<b>ボーナス</b>	4	8	9	2	9	2	3
<b>クラス修正</b>	0	3	0	1	1	0	3
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	4	11	9	3	10	2	6

<b>HP</b>	141
<b>MP</b>	191
<b>フェイト</b>	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手	ガンバトルマントレット		1	0	0	9	0	-4	0
頭部									
胴部	ガンバトルジャケット		0	0	-2	12	5		
補助	アダマンチウムバックラー					5			
装身具									
<b>能力値</b>			11	0	9	0	2	19	9
スキル									3
その他	ギルドサポート								
<b>総計(右)</b>			11	13					
<b>総計(左)</b>			12	0	7	26	7	15	12
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	11			11	+ d

所持品	
ポーションホルダー	ハイMPポーション
バックパック	毒消し
ベルトポーチ	饅頭
小道具入れ	クロスアーマー
小型ハンマー	ルネスエッグ：固ゆで
楔	ルネスエッグ：黒
シーフズツール1個	おにぎり
冒険者セット	鞆などの修正
万能薬	
Mpポーション	
ハイHPポーション	

現在重量：	10	所持金：	3	預金・借金：	
最大重量：	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1		任意		視界 単体		シナリオ回	
効果：	対象のスキルを一つ取り消す							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に+1D							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃での命中判定に+1D							
キャリバー	1	-	-	-	自身	-	-	
効果：	魔導銃を一個取得する。装備できるのは自分だけ							
プロモーション	1	7	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1	
効果：	対象のスキルのレベルを一つ上げる。シーン終了まで効果持続							
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	シナリオ回	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定の値を難易度として魔導銃の命中判定を行う。命中判定に成功した場合、							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。種別：ポーションのアイテムの効果に+1Dする							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術判定	-	
効果：	携帯している種別：ポーションのアイテムを対象に使用する。このアイテムの効果を受けたくない場合は回避判定をする。クリティカル：コスト0							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定	-	
効果：	携帯している種別：ポーションのアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象にできない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合は回避判定を行う。クリティカル：コスト0							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	1回のアクションで種別：ポーションのアイテムを二個使用可能になる。							
ハンターショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定に+3							
パストポーン	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果：	死亡状態を戦闘不能状態に変える							
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体※	魔術判定	-	
効果：	対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが敵キャラに封鎖されている場合離脱を行うことはできない。対象はこのスキルの効果を拒否できる。クリティカル：コスト0							

58909 (これまでの総報酬額)  
 イミュンウエイトで装備の移動力マイナス補正を受けない  
 ゲッシュ：伝説のポメロクイーン MP+75

