

キャラクター名
 ベイン・クロウバー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身
生まれ	戦士	性別	男
冒険者Lv	2	年齢	80
経験点	0	経歴	義両親に愛されて育った 競い合う友人がいた 冒険に誘われたことがある

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16		2	22	3
体	11	敏捷度	4			8	1
		筋力	7			18	3
心	5	生命力	12			23	3
		知力	1			6	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	4	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		筋力		回避力		防護点		
鎧	スプリントアーマー		15						5	
盾	ラウンドシールド		8	1					1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能	ファイター	合計値					3	6		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	900	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	8	24	2d+ 3	6	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	形見のスカーフ 柄の異なるスカーフが2枚
背中	
右手	
腰	聖印
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗 チェック
クローバー家の元執事のドワーフ。 幼き日にクローバー家に下働きとして出されたが、その時に人間であるラッセル・クローバーと親しくなる。 ラッセルと稽古を取り、寝食を共にし、時に苦難を共に乗り越え、いつしかただの下働きではなくなっていく。 ラッセルが冒険へと出る時、ベインも誘われたりもしたが・・・それはまた別のお話		<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓
時が立ち、ラッセルは結婚し、息子ウィリアム・クローバーが生まれる。 ラッセルは親しきベインにウィリアムの教育係として、彼を執事として新たに向か入れることにした。 そして、ラッセルをクローバー家として招き入れる。色々あったずったもんだは・・・また別のお話		<input type="checkbox"/> □□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉕
ウィリアムはすくすくと成長し、一人で買い物もできる年ごろとなる。 何故一瞬目を離してしまったのか、数分もない間にウィリアムは攫われ・・・そして亡骸で見つかることになる。		<input type="checkbox"/> □□□㉕