キャラクター名: マリウス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	大切な約束をしている		
経験点	370		命を助けられたことがある		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	3	1		9	1
体	12	筋力	5	7		24	4
		生命力	5	7		24	4
心	13	知力	7	2		22 + 2	4
		精神力	10	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
プリースト/ライフォス	7		
セージ	5		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー			-2	7
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x11	○□□○□□
魔晶石（５点）x10	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
発動体の指輪	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1905 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	7	11			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	専用化（ＨＰ）
耳	聖印（ライフォス）	専用化（ＭＰ）
顔	赤の眼鏡	
首		
背中		
右手	信念のリング	
腰	不撓のバックル	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
ライフォス神殿(喪失中)	50
レーナ	25
専用装飾品（聖印）	50
専用装飾品（とんがり帽子）	50
称号『雪下の新王者』	25
専用鎧：プレートアーマー	50
名誉点 所持 106 /合計	306

その他メモ

かつては、ナイトメアとして迫害されていたストリートチルドレン。
路地裏でひっそりと野垂れ死にかけていたところを神官としての師に助けられる。
そのときに貰った簡素なスープの美味しさは、忘れられない。

最初は、誰も信用できないと思っていたが、師との触れ合いの中でだんだんと態度を軟化させていき、ついには神の声を聞き、神官となった。
この大陸に来る際に師から薫陶を受け、自分のような境遇のキャラを決して見捨てず、師に受けた恩をそういう形で返していく、と約束している。

現在では、ナイトメアであることを恥じるつもりはないが、ナイトメアで有ることが余計な軋轢を生むことも理解しているため、基本的に人間の振りをしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟