

キャラクター名 アリス・マーガレット プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	両親が冒険者をしていた		
経験点	0		家族に魔法使いがいた 身体に傷痕がある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			22	3	シューター	1		
体	11	敏捷度	11			22 + 2	4	マジテック	2		
		筋力	5			16	2	スカウト	1		
心	8	生命力	8			19	3				
		知力	11			19	3				
		精神力	11			19	3				

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧	クローズアーマー	1	-	2
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	1	4	5	3	回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール	2H	5		2d+ 4	10	5											
射程30m,装填数3																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)	所持金	15	G	預金・借金	G
帰還のランプ		<input type="checkbox"/>					
弾丸x2		<input type="checkbox"/>					
形見の壊れた銃		<input type="checkbox"/>					
冒険者セット		<input type="checkbox"/>					
保存食一週間		<input type="checkbox"/>					
		<input type="checkbox"/>					

戦闘特技	ダメージ	回復	備考
ターゲティング	1-280p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マジスフィア(小)
背中	
右手	スマルティエの疾風の腕輪
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ
 モルガナンシン公園の魔法使いの家系の傍流の子であり、外から来た冒険者である父親と古くから新市街に住む母親に愛されて育った。
 性格は温和でお人好し。「早く大人になって、パパとママみたいな冒険者になるの！」というのが口癖だった。
 母親の魔法よりも父親の使う魔動機に幼い頃から興味を示し、色々なガラクタを持ち出してはそれで近所の子どもたちと遊んだりするのが常だった。
 アレキサンドラ(レキちゃん)はお姉ちゃんのような存在で、その住処に顔を出すのが日課になっている。
 また、両親もまるで我が子のようにアレキサンドラの事を気にかけていた。
 □□ あの日、惨劇が起こるまでは。
 その日はアリスの14歳のお誕生日。いつものようにレキちゃんと遊んでからお夕飯に誘って、パパとママとレキちゃんにお祝いしてもらおうと

自動失敗チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉑
㉒
㉓
㉔