

キャラクター名 ネズミ(呼び名) プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	15(外見)
冒険者Lv	11	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	8330		人族を庇護対象と考えている 人族を助けたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
		器用度	5	6	4	28+2	5		
体	12	敏捷度	5	9		27+1	4		
		筋力	9	4		25	4		
心	5	生命力	9	7		28	4		
		知力	16	4		25	4		
		精神力	3	10		18	3		

戦闘特技								
タフネス	2122p							
治癒適性	2122p							
全力攻撃	1B36p							
両手利き	223p							
二刀流	221p							
双撃	219p							
武器習熟A/ソード	1B31p							
武器習熟S/ソード	1B31p							
	p							
	p							
	p							
	p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ラビットイヤ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
デーモンフィンガ		
ビートルスキン		

技能	ファイター	11	16	15	15	鎧と盾						
	グラブラー	0					鎧	スプリントアーマー		15		5
	フェンサー	0					盾					
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
							回避技能	ファイター	合計値	15	6	

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力											
	ブロードソード	1H	15		2d+	16	10	18	15										
	ブロードソード	1H	15		2d+	16	10	18	15										
	魔剣スミンテウス	1H	15		2d+	16	9	19	45										
	魔剣スミンテウス	1H	15		2d+	16	9	19	45										

制限移動	通常移動	全力移動		回避	防護点	HP		魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	28	m	84	m	2d+	15	6					

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 「見識判定」「探索判定」に+1
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 破壊すると1回だけ+14
腰	ブラックベルト 防護点1
足	
その他	

その他メモ	自動失敗
1d+1d+2d+2d+2d+6+2d (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+6+2D6) > 5[5]+5[5]+9[3,6]+9[6,3]+10[5,5]+6+3[2,1] > 47	チェック
1d+1d+2d+2d+2d+6+2d (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+6+2D6) > 1[1]+2[2]+8[3,5]+7[1,6]+9[3,6]+6+3[2,1] > 36	□□□□⑤
1d+1d+2d+2d+2d+6+2d (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+6+2D6) > 2[2]+3[3]+2[1,1]+7[1,6]+11[5,6]+6+8[5,3] > 39	□□□□⑩
生まれた時から魔剣がなく、迫害と差別の憂き目に遭っていたため、自ら蛮族社会を捨てた。その時に名前も一緒に捨ててきた。人間社会に流れ着いて、とある冒険者を助けて拾ってもらったことから、人間社会に入り浸るようになった。	□□□□⑫
その時の冒険者には密かに憧れを抱いているが、自分よりレベルの低い冒険者なため、守らないと死ぬと思ってる。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

