キャラクター名: 緋崎　雪葉

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	日常	経験	非日常の世界	邂逅	剣精

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	1		5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
・武器		0				
焔剣-フィアニス	白兵	5r+4				炎の大剣。武器にフィアが憑依した姿。
・コンボ		0				
燃える一閃	白兵	5r+4				衝撃波を飛ばす技

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
メモリー：フィア	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：奇妙な隣人	P	N		
D：対抗種	P	N		
FHセル：フェンリル	P　執着	N　隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	炎もしくは氷の武器を作成するエフェクト							
地獄の氷炎	6		マイナー	至近	武器	自動	リミット[氷炎の剣]	
効果：	武器の防御か攻撃を強化するエフェクト。							
炎の刃	3		メジャー	至近	自身	対決		
効果：	武器に炎の力を纏わせ強化するエフェクト。							
コンセントレイト：サラマンダー	3		メジャー	至近	自身	対決		
効果：	C値-3							
カスタマイズ	3		メジャー	至近	武器	対決		
効果：	武器を自分の使いやすいようにカスタマイズするエフェクト。							
剣精の手	3		オート	至近	自身	自動	リミット[カスタマイズ]	
効果：	剣の加護の力で強化するエフェクト							
ファーコンタクト	1		メジャー	至近	-	-		
効果：	自分の幻影をシーンに出すエフェクト。							
オリジン：ミネラル	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	オリジンの姿になるエフェクト							
先陣の火	3		セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	炎を纏わせ自身の速度を強化するエフェクト							
フレイムタン	1		メジャー	視界	自身	対決		
効果：	衝撃波で自身の武器の射程を伸ばすエフェクト							
フォームチェンジ	3		マイナー	至近	武器	自動		
効果：	武器を変形させ、防御力を高めるエフェクト							
	★							
効果：								
効果：								

とある事件に巻き込まれてその際FHセルフェンリルに襲われ覚醒。（この事件はGMがオープニング演出でも可）その時に、剣の精霊フィアに助けれれる。利害が一致したためフィアによって覚醒した。戦闘にはエフェクトで作った大剣にフィアを憑依させて戦うスタイル。サラマンダーの炎側を中心に使用する。