

キャラクター名  
トーヤ・イルヒム

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	1	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	2000		引きこもっていたことがある 目標としている人がいる (いた)		

技	8	器用度	4	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	2					10	1		
体	7	筋力	3					10	1		
		生命力	16					23	3		
心	14	知力	6					20	3		
		精神力	5					19	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	11	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x5	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
救命草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	65 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石	
耳 妖精使いの宝石	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
倒したい相手がいる、らしい	チェック
守りの剣を守護する家系に生まれて引きこもってたけど、村が借金背負って首回らなくなって身売りチックに現状に至ってる	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜