

キャラクター名 ② プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2000				

技	6	器用度	7	成長		他修正		能力値	13	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8			14	2	ファイター	5						
体	8	筋力	8					16	2						
		生命力	10					18	3						
心	7	知力	6					13	2						
		精神力	6					13	2						

戦闘特技				
かいくぐり	1-279p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	7
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	11	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x5	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
救命草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	65	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	2	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石	
耳 妖精使いの宝石	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

— その他メモ — 自動失敗チェック  
 倒したい相手がいる、らしい  
 守りの剣を守護する家系に生まれて引きこもってたけど、村が借金背負って首回らなくなって身売りチックに現状に至ってる

○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑱  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉙  
 ○□□□㉙  
 ○□□□㉙