キャラクター名
マイル・トムソン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	2650				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	1		15	2
		敏捷度	12			18	3
体	5	筋力	4	2		11	1
		生命力	7	1		13	2
心	10	知力	9	2		21 + 1	3
		精神力	8	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	4		
ジオマンサー	2		

戦闘特技			
相克の標的	MA13p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	11	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
操霊魔法	4	7			
深智魔法	4	7			

	装備品	説明
頭	地脈のジオグラフ	
耳	瞬脈の念珠	壊すと命脈点いずれか+1
顔		
首	相克の念珠	1度だけ対象変更（相克の場合2体両方）
背中		
右手	知力指輪	
腰		
足	立ち寝のレギンス	睡眠やHP0の気絶時に転倒なし
その他		

	装備品	説明
左手	知力指輪	

その他メモ

ギルドマスターのナディーン・トムソンの養い子。母とともにギルドマスターに保護され、母は早世。
ギルドマスターをもう一人のお母さんと慕っている。
姪っ子（ディーちゃん：ディアナ）かわいい
ねこ：ファミリア。暗視。MP15

ガーディアンⅠ：複数も対象に述べ3回まで《かばう》できる

戦闘開始の順番：陣営の確認⇒戦闘準備⇒マモチキ⇒先制⇒配置

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マイル・トムソン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
瞬脈の念珠x2	○□□○□□
相克の念珠x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
悪魔の血盤（小）	○□□○□□
指輪x2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（5点）＊拾ったもの含む	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
呼応石x2	○□□○□□
ぬいぐるみS	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
黒曜石盾＆鋼玉小	○□□○□□
紫電の紫水晶	○□□○□□
魔化された粘土（上級）	○□□○□□
魔化された藁（上級）	○□□○□□
色んな雑品	○□□○□□
アルコール	○□□○□□

所持金 520 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 122 /合計 122