キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	9	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	6500		引きこもっていたことがある		
			目標としている人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	0			5	0
		敏捷度	0			5	0
体	10	筋力	0			10	1
		生命力	0			10	1
心	5	知力	0			5	0
		精神力	0			5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
プリースト	4		
レンジャー	9		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	11	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石x5	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
救命草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -6475 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 グレンダールの火炎拳（兼聖印）	1d6のMP消費分のダメージを炎属性攻撃で追加
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 同上（セット）	

その他メモ

倒したい相手がいる、らしい
守りの剣を守護する家系に生まれて引きこもってたけど、村が借金背負って首回らなくなって身売りチックに現状に至ってる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟