キャラクター名
エイン=ゼクセントゥノイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	12	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	300		引きこもっていたことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	3	4		15	2
体	4	筋力	8	2		14	2
		生命力	6	5		15	2
心	9	知力	12	17		38 + 2	6
		精神力	7	15		31 + 3	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	スカウト	1				
グラップラー	3	レンジャー	9				
ソーサラー	11	セージ	12				
コンジャラー	6	アルケミスト	5				
プリースト/賢神キルヒア	6	ドルイド	1				
フェアリーテイマー	6						
マギテック	3						

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	研究者の防弾マナコートプラス		1	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法行使時のMP消費-1、アビス[魔法行使判定+1/魔動機差別(与ダメ-2)],宿木仕様	2H	10	1	2d+ 5	12	6	20										
賢者の銀手甲 グラップラー専用。パンチを強化、イグニダイト銀魔法加工、オーダーメイド+3、魔法発動体加工	1H拳	4	2	2d+ 8	11	5	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
135

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17	魔動機術	3	9
操霊魔法	6	12			
深智魔法	6	17			
神聖魔法	6	12			
妖精魔法	6	12			

	装備品	説明
頭	研究者の羽飾り	
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	浄化の聖印	
首	ラルヴェイネの魔宝帯	MP10以上消費で即座に自身のHP10回復
背中	野伏のセービングマント	回避抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手	研究者のラルヴェイネのマナリング	
腰	真ブラックベルト	
足	ラルヴェイネのダウンルッカー	
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
マギスフィア(中)	
華美なる宝石飾り(Lv5-6)	全色
左手 スマルティエの叡智の腕輪	

その他メモ

◎出立の理由『さがしているものがある』
◎本名「エイン・ゼクセントゥノイン」
◎知識欲の化身、何よりも興味の惹かれることにのみ行動を行う。
○父親の影響か、子供の頃から異常に肌が白く、ナイトメアの子と揶揄され虐げられながら過ごした。
○エルフの母と、ヒューマンナイトメアの父の間に生まれた異種族ハーフ。そのため身体は華奢で高い知性と魔力を生まれ持った。
◎子供の頃の経験から卑屈な性格になったが、類まれな知性を活かし他人を蹴落として自らの利になるように事を運ぶのが彼女の生き方。他人は道具と同じと思っている。
◎奇っ怪な魔物の発生を目撃し、それ以来その研究に没頭していたが、ある定理を建てた後その答えが正しいものであるかを確かめるために重い腰を上げて自ら魔物を探すようになる。
○父親の血の影響で寒いのが非常に苦手。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エイン=ゼクセントゥノイン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○	○	エルフ	○	○			
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語		○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
ポイズンニードル		
ヒールスプレー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
マナスプラウト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2012 /合計 2012

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
エインちゃんキャンプセット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
妖精石6種(Lv7-8)	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx100	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax50	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx30	○□□○□□
マテリアルカード黒Bx30	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax30	○□□○□□
マテリアルカード黒Sx10	○□□○□□
マテリアルカード金Bx280	○□□○□□
マテリアルカード金Ax120	○□□○□□
マテリアルカード金Sx40	○□□○□□
マテリアルカード金SS	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax20	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
クロロ魔海草x30	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
魔香水x120	○□□○□□
一角獣の角(2回)	○□□○□□
フェアリードロップx3	○□□○□□
魔晶石(MP10)x30	○□□○□□
魔晶石(MP5)x30	○□□○□□
魔晶石(MP3)	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
勇気の証：心	○□□○□□
ブルームヘッドボルト(1本)	○□□○□□
月光の魔符(+1)x5	○□□○□□
月光の魔符(+2)x5	○□□○□□
陽光の魔符(+1)x5	○□□○□□

陽光の魔符(+2)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4860 G

預金・借金 G