キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2280				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	3		18 + 1	3
		敏捷度	6	2		19 + 1	3
体	7	筋力	11	2		20	3
		生命力	6	6		19	3
心	7	知力	7			14	2
		精神力	5	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 11	11	13	5										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	13	25										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	13	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	予備：@
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷指輪	予備：

その他メモ

能力成長一回　追加経験点1200 所持金2200　名誉点10

成長３つ目を変更、命中　→　筋力

＜森羅魔法メモ＞
ナチュラルパワーは注釈あるけど、ほぼ補助動作森羅魔法専用みたいなものなので注意。
マルチアクションでナチュラルパワー＋ウルフバイトとかはできない。p14に解説あり。
あと、片手にヤドリギの木を持つ必要がある。武器欄を消費します
両手利きは右手　左手　という具合に攻撃はできても、右手　右手は無理
追加攻撃で右手　右手は可だけど。　そもそもパンチ武器が原則両手装備なのよね……パンチ武器と1H武器の同時装備可否はGM案件
まあ、重ねて装備した方の手で殴るわけじゃなければ私は許可しますねー＞パンチ武器と1H武器の同時装備可否はGM案件

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
緑Bカードx10	○□□○□□
緑Aカードx2	○□□○□□
Bランクカード	○□□○□□
金Bカード	○□□○□□
金Aカード	○□□○□□

所持金 1445 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20