

キャラクター名  
サヴァントミク

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		肉の宴		アクション	1		損傷した基本パーツ 1 修復
頭		再生		ダメージ	1	自身	防御 1 (1 ターンに何度でも)
頭		リフレックス		オート			1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾 1 (はらわた損傷なら 1 つ修復)
頭		カンフー		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本 1 損傷で支援 2 か妨害 2
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵 3 + 連撃 2
腕		うじむし		オート			ターン終了時かBP終了時に損傷しているなら修復
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを自身が受ける
腕		平気		オート			パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御 2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		しんぞう		オート			1