

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテムLV個取得								
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵の達成値+[LVx3]、暴走時非適用								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 白兵でドッジ可能								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
コンバットシステム	1	3	M/R	-	-	対決	-	
効果: 判定D+[LV+1]個								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ダメージ+(LV)D、R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								