キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 8 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 攻勢触手 | | アクション | 3 | 0～1 | 肉弾攻撃２+連撃１ |
| | | 肉食 | | アクション | 1 | 自身 | 自身 損傷した基本パーツ１つを修復する。 |
| | | 庇う | | ラピッド | 0 | 0～1 | 対象が受けたダメージを自身が受ける、1ターンに何度でも使用可 |
| | | 肉壁 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御２ |
| | | 捕縛触手 | | ラピッド | 1 | 0～1 | 移動妨害１ |
| | | 反射行動 | | オート | | | 行動値２ |
| | | 根肢 | | オート | | 自身 | 【転倒】【移動】を無効化 |
| | | はなびら | | オート | | | |
| | | はなびら | | オート | | | |