<u>ー</u> キャラクタ	ター名===								プレ	イヤー名				
ポジション									 F					
メインク	ラス								ī					
サブク	ラス							寵愛点 0						
初期	記置	煉獄								- 1				
最大行動値			8				記憶のカケラ			7			内容	
能力値	たけ クラス		修正合											
武装	0	0		0										
変異			0 0											
改造	改造 0		0 0											
<u> </u>										= %击				
未練 対象 種類 狂気点 発狂時ペナルティ														
た	からもの		依存				036		パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
			3				036							
			3				030							
						12345								
						12345 12345								
									フ ー	ューバ				
タイプ	損傷	名前				侭	吏用			コスト	射程			
		巧	攻勢触手						ョン	3	0~1		肉弾攻	(撃2+連撃1
			肉食						ョン	1	自身	自身 損傷	した基本	xパーツ1つを修復する。
			庇う				56			0		対象が受けたダン		₹が受ける、1ターンに何度でも使用す
			肉壁				ダメー			1	自身			防御2
			捕縛触手 反射行動				ラピッ			1	0~1			動妨害 1
		15					オート				自身			行動値2 【移動】を無効化
		1=	はなびら				オート				日分		【半厶门封】	【移動】で無効化
			はなびら				オー							
									·					