

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション	オルクス	年齢	17	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	汚れ仕事	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	5	1	2		3	11	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:要人への貸し		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>実験体</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>亡き両親</td> <td>P 慕情</td> <td>N 悔悟</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>戦友</td> <td>P 信頼</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ユキ</td> <td>P 庇護</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	実験体	P	N			亡き両親	P 慕情	N 悔悟			戦友	P 信頼	N 隔意			ユキ	P 庇護	N 不安				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
実験体	P	N																																																
亡き両親	P 慕情	N 悔悟																																																
戦友	P 信頼	N 隔意																																																
ユキ	P 庇護	N 不安																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ:噂好きの友人		最大財産P:	8	残り財産P:																																														
コネ:UGN幹部																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 行動値-[lv*3]								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー					
効果: C値-lv								
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 次被ダメージ+[lv+2]D								
拘束する大地	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 判定ダイス-[lv+2]個								
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 重圧・放心付与。lv回/シナリオ								
猫の道	★							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ちっちゃい&童顔なので十割がた中学生に間違われる少女。下手すると小学生にも紛れ込める。誰に対しても基本的に淡々とした丁寧語で話す。表情に乏しく愛想もあまりよくないが怒っているわけではない。

元々内気な子供ではあったが、両親をFHによって殺害され、自身は実験体と扱われてからその傾向に拍車が掛かった様子。

負荷を掛けて相手を追いつめていく戦闘スタイルと本人のイメージから、罪人たる飼い主を死へ追いやった黒猫の名を冠する。魔眼の色は白銀

根っからのインドア派。任務の無い日は日がな一日大きな猫のぬいぐるみと一緒に読書と音楽鑑賞三昧。

1d10 シーンイン
:侵蝕率+
:侵蝕率-
:HP+
:HP-
1d10 リザレクト
2d10 衝動判定
C({肉体}+10) 絆の力を使って復活!
↳ (タイタス昇華での復活)
『一般判定』
{肉体}+{DB}DX 【肉体】判定
{感覚}+{DB}DX 【感覚】判定
{精神}+{DB}DX 【精神】判定