キャラクター名: アラーイス.アル.ニール

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	3	経歴	恵まれた環境で、優しい家族に囲まれ大切にされて育つ。幼少期の記憶があまりなく、少年期はとても病弱だった。髪(花)は全部抜け、ベッドで寝て過ごすことが多かったが、その間、本を読んで、魔法や外の世界への憧れを強めた。最高の冒険者になるのが夢。話題の中心でいたいようです。		
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	1			9	1
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	14			21	3
心	14	知力	3			17 + 1	3
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	ー	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	青色
腰	
足	
その他 宝石ケース	(妖精使いの宝石4個)を4つまで収められる。宝石は別売り

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

その他メモ

豊かな大地／家族　いつか友達が欲しい34
幼少期10歳　湧き上がるメロディ　精神重視31
1回目のハプニング　7歳　一定期間の記憶がない7
少年期　書物と共に　セージ技能　汎用蛮族語会話22
2回目のハプニング　14歳　大病を患った14
青年期　魔法の筋道が見える　ターゲッティング4
3回目のハプニング　41歳　体質が改善され、以前より健康55
最高の冒険者になる　36
信条:自然、平和
矜持:話題の中心でありたい
髪の色　秘色(ごく薄い緑味の青、)撫子色、苗色、鳥の子色の髪も生えます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟