

キャラクター名

プレイヤー名

|        |               |    |      |          |      |   |
|--------|---------------|----|------|----------|------|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ハヌマーン |    | ワークス | ストリートキッズ | カヴァー |   |
|        | オプション         |    | 年齢   | 17       | 性別   | 男 |
| 覚醒     | 犠牲            | 衝動 | 恐怖   | 初期侵食率    | 37   | % |
| 出自     | 親の理解          | 経験 | 師匠   | 邂逅       | 慕情   |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 1   | 1    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 18 |
| 感覚 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 4   |      | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 23 |
| 社会 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 46 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達     |    |    |
| 運転: | 2  |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:スラム | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| コネ:親父さん |  |
| コネ:情報屋  |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス  |         |         |     |    |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象   | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| D・触媒 | P       | N       |     |    |
| 両親   | P 幸福感   | N 隔意    |     |    |
| 師匠   | P 尊敬    | N 恐怖    |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4    残り財産P: 2

| スキル名    | SL  | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象    | 判定 | 制限   | メモ |
|---------|---|------|--------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング  | ★   | -    | オート    | 視界 | シーン   | 自動 | -    |    |
| 効果:     | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |        |    |       |    |      |    |
| リザレクト   | 0   | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身    | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:     | コスト分のHPで復活  |      |        |    |       |    |      |    |
| 生き字引    | 1   | 1    | Xジャー   | 至近 | 自身    | -  | -    |    |
| 効果:     | <意志>/<情報>の代わりに使用して、情報収集判定を行える。この時、情報収集判定のダイスを+LV個           |      |        |    |       |    |      |    |
| 先手必勝    | 4   | 基+4  | 常時     | 至近 | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果:     | 【行動値】+[LV×3]  |      |        |    |       |    |      |    |
| 戦術      | 2   | 6    | セットアップ | 視界 | 選択    | 自動 | -    |    |
| 効果:     | 対象がこのラウンドに行うメジャーアクションの判定ダイスを+LV個。                           |      |        |    |       |    |      |    |
| アドヴァイス  | 1   | 4    | Xジャー   | 視界 | 単体    | 自動 | -    |    |
| 効果:     | <交渉>/CR値-1(下限値6)、判定ダイス+LV個                                  |      |        |    |       |    |      |    |
| 癒しの歌    | 1   | 2    | Xジャー   | 視界 | 単体    | 自動 | -    |    |
| 効果:     | <交渉>/HPを [(LV) D+【精神】] 点回復する                                |      |        |    |       |    |      |    |
| 風の渡し手   | 2   | 3    | Xジャー   | -  | LV+1体 | 自動 | -    |    |
| 効果:     | <交渉>/対象を [LV+1] 体に変更する。1シーン1回                               |      |        |    |       |    |      |    |
| 波紋の方陣   | 2   | 2    | オート    | 視界 | 単体    | 自動 | 80↑  |    |
| 効果:     | [LV+1] D点のダメージ軽減  |      |        |    |       |    |      |    |
| 勝利の女神   | 3   | 4    | オート    | 視界 | 単体    | 自動 | 100↑ |    |
| 効果:     | 達成値+[LV×3]。1ラウンド1回  |      |        |    |       |    |      |    |
| ゴッドウィンド | 1   | 10   | オート    | 視界 | 単体    | 自動 | 120↑ |    |
| 効果:     | 「難易度:自動成功」のエフェクトの効果の打ち消す。但しエネミーエフェクトと「制限:-」以外のエフェクトは打ち消せない。 |      |        |    |       |    |      |    |
| 軽功      | ★   | -    | 常時     | 至近 | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果:     | 垂直のビルの壁面や水面であるうとも走り抜ける。                                     |      |        |    |       |    |      |    |
| 無音の空間   | ★   | -    | Xジャー   | 視界 | 単体    | 自動 | -    |    |
| 効果:     | 自らの気配を完全に消す   |      |        |    |       |    |      |    |
| 彼方からの声  | 2   | 1    | Xジャー   | 視界 | 効果参照  | 自動 | -    |    |
| 効果:     | 雑踏の中で秘密の会話をする事も、[LV] km向こうにまで音声を届かせる事もできる。                  |      |        |    |       |    |      |    |
| 効果:     |   |      |        |    |       |    |      |    |

初期経験点: 130点+50点+4点(イージーなどキャラ付け用) (フルスクラッチ)  
 ステージ: デモンズシティ  
 ライフパス: デモンズシティ

Dロイスの守護天使みたいな性格の17歳。  
 魔術出身。両親ともに健在。  
 少し前までは登録民だったが、彼の覚醒と同時に非登録民になった。  
 理由としては、GPOに連れて行かれるのが恐ろしかったため。  
 現在はスラムで生活している。  
 ≪無音の空間≫や≪軽功≫を使い、忍者のような生活を送っている。