

キャラクター名
秋宮 珠子 (あきみや たまこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢		16
オプション	モルフェウス				
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	大きな転機	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
たまシュート	白兵	8r+4		18		侵13 範囲(選択) 100↑でダイス+1、ダメージ+2
フルパワーたまシュート	白兵	4r+4		50		侵18 範囲(選択) シナリオ1回 100↑データ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
コネ: 噂好きの友人		ロイス			
思い出の一品		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
		羅刹	P	N	
		根岸 亜美	P 庇護	N 食傷	
		八月十五日 陽 (あきなか・ひなた)	P 慕情	N 不安	
		丹山 咲 (にやま・さき)	P くさ連帯感	N 嫌気	
			P	N 脅威	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	C値-[LV] (下限7)							
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	<白兵>	-	
効果:	白兵攻撃の射程を20mに書き換え。攻撃+4。武器不可。シーン[LV]回							
電光石火	2	3	メジャー	-	-	[肉体] [感覚]	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個。HPを1D点失う。							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	ハヌマーン	80%	
効果:	攻撃+[LV×10]。ダイス-5個。シナリオ1回							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵><射撃>	-	
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)に変更。攻撃後、装備している武器をすべて破壊							
インスタントホム	4	3	メジャー	至近	-	<白兵>	-	
効果:	白兵攻撃。攻撃+[LV×2]。装甲無視。武器不可。							
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	命中時、硬直付与							
グラップル	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	ダメージを与えた場合、ラウンド中ガード値-[LV×5]							
サイコメトリー	1	2	メジャー	-	-	<情報:>	-	
効果:	情報収集。ダイス+[LV+2]個							
先手必勝	3	-	常時	-	自身	自動	-	
効果:	行動+[LV×3]。基本侵蝕値+4							
至上の毛並み	★	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	なめらかで美しく触り心地の良い毛皮							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	垂直のビルの壁面や水面でも走れる							
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	壁などの障害物を無視して移動する							

メモ							
----	--	--	--	--	--	--	--